

Premiers pas avec **Blockly** pour le simulateur de maquette PICAXE



TÉLÉCHARGEMENT ET INSTALLATION version web

La version web n'est plus disponible sur « Google Play »



TÉLÉCHARGEMENT ET INSTALLATION version Windows

- 1 Aller sur la page : <http://www.picaxe.com/Software/PICAXE/Blockly-for-PICAXE/>

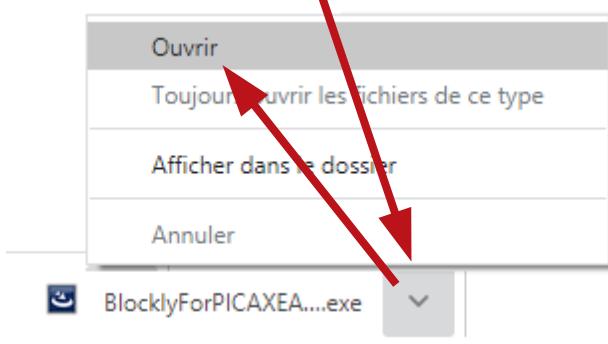
1 Aller sur la page : <http://www.picaxe.com/Software/PICAXE/Blockly-for-PICAXE/>

2 Télécharger l'application « Blockly App » pour Windows

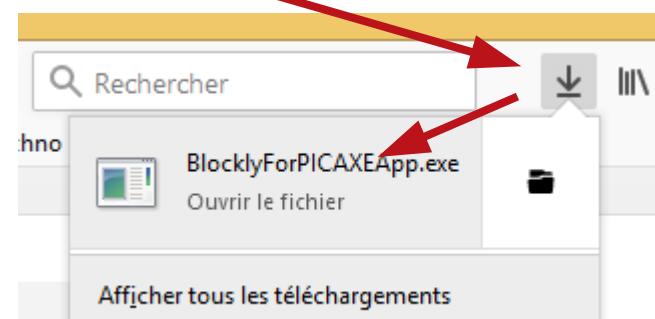
3 A la fin du téléchargement, Cliquer sur « Ouvrir » pour installer l'application, Suivez les instructions pour terminer l'opération.

3

A la fin du téléchargement,
Cliquer sur « Ouvrir » pour installer l'application,
Suivez les instructions pour terminer l'opération.



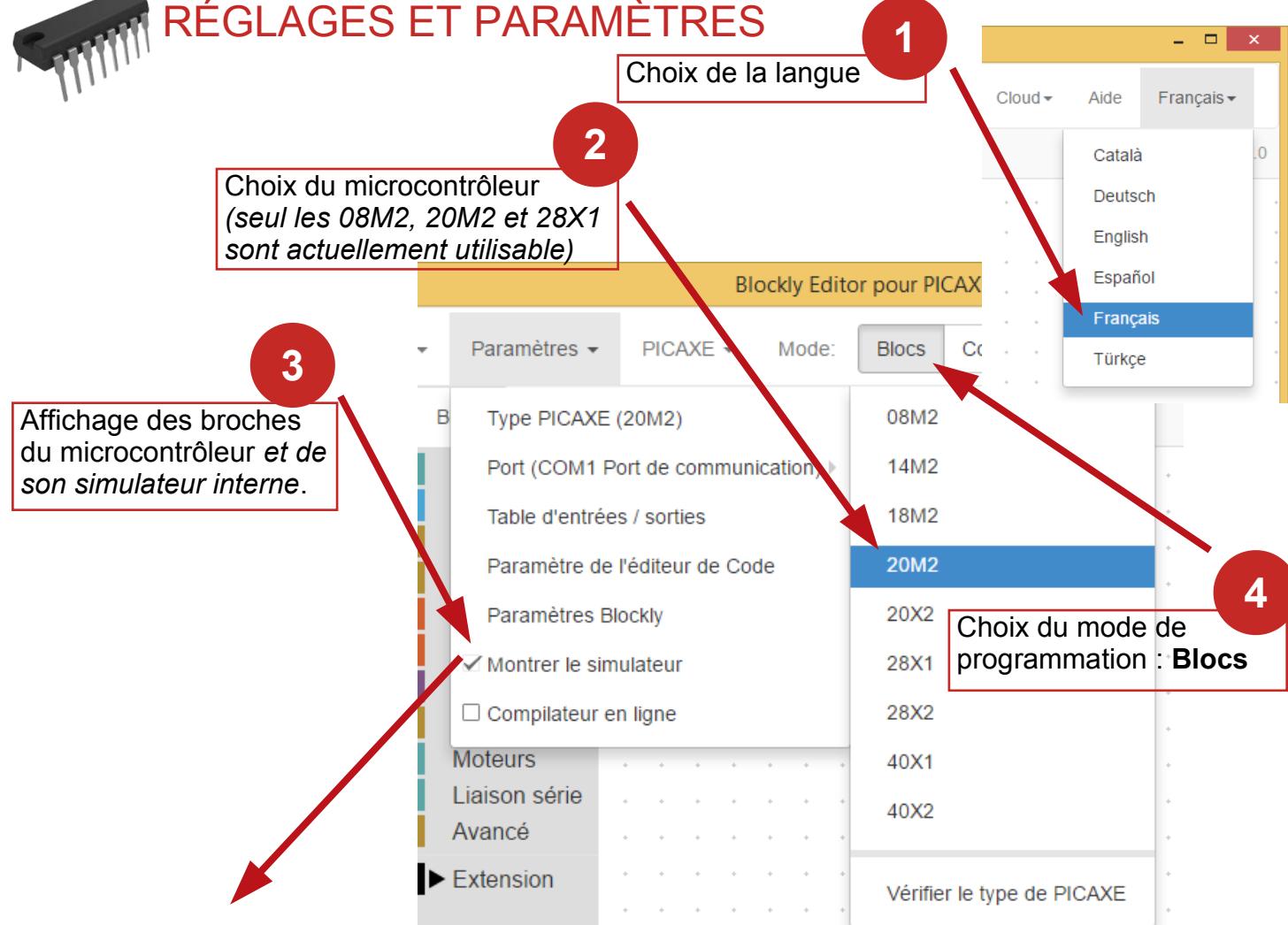
Chrome



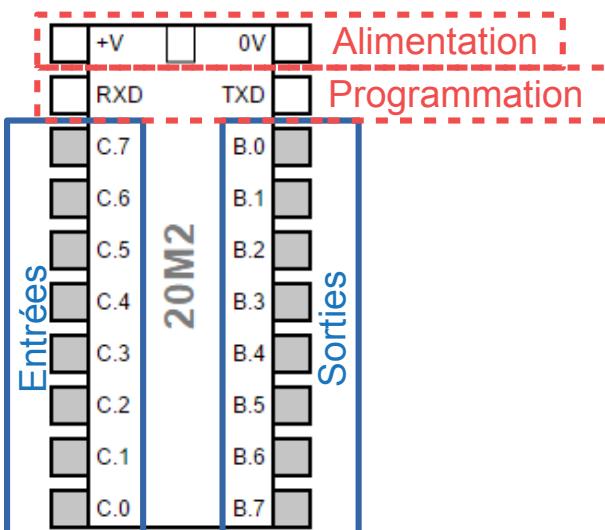
Firefox



RÉGLAGES ET PARAMÈTRES



A SAVOIR sur le simulateur ...



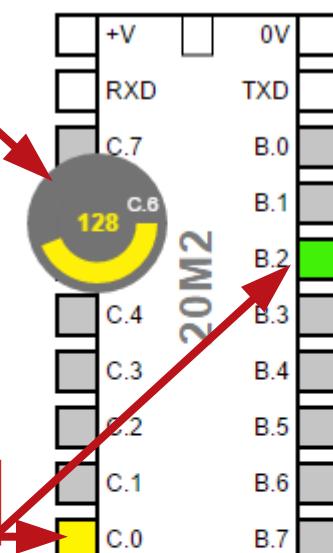
Réglage d'une broche analogique (clic droit et bouger le curseur)

Broches d'activées (clic dessus)

Il est possible de simuler (dans l'application) l'action sur les broches d'entrées et de sorties.

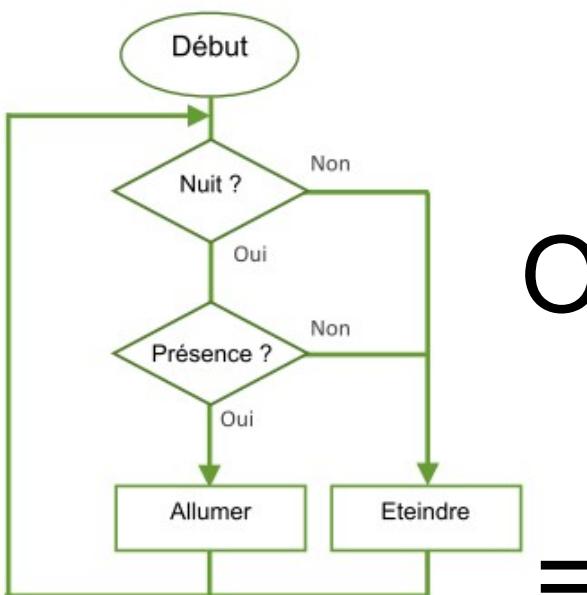
Réglage de la vitesse de simulation

Le contenu des variables est visualisé ici



Variable	Valeur
varA	10

CORRESPONDANCE AVEC UN ORGANIGRAMME ET UN ALGORITHME



Ou

Début
Répéter indéfiniment
Si il fait nuit
Si une présence
Allumer
Sinon
Éteindre
Sinon
Éteindre

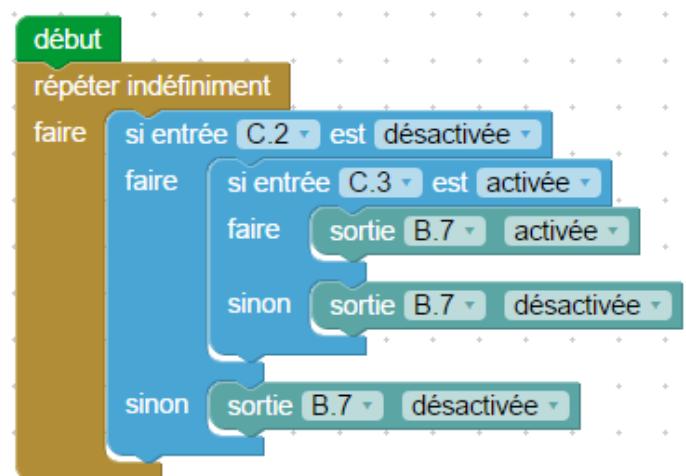


En imaginant que :

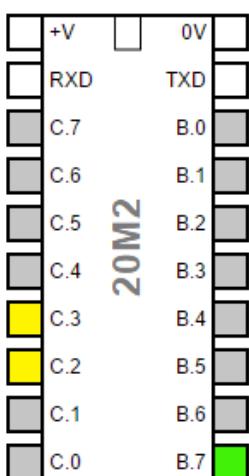
Le capteur de luminosité communique sur l'entrée : C2

Le capteur de présence communique sur l'entrée : C3

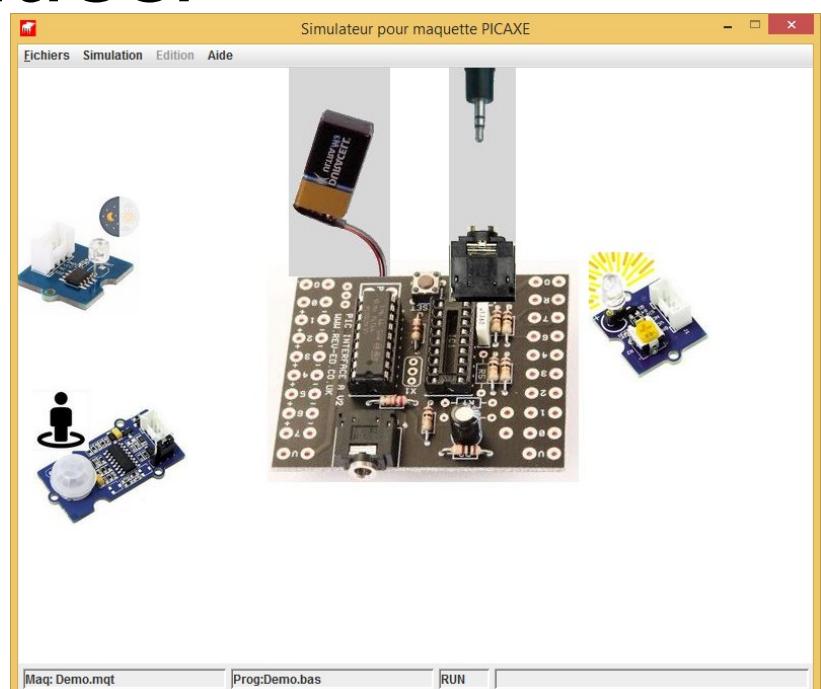
La lampe est pilotée depuis la sortie B7



Mais aussi



Ou



LISTE DES BLOCS COMPATIBLES AVEC LE SIMULATEUR DE MAQUETTE



Pour l'instant, pour utiliser ensuite le simulateur de maquette, il faut se limiter à :

- Type de PICAXE : 08M2, 20M2, 28X1
- Les blocs suivants :

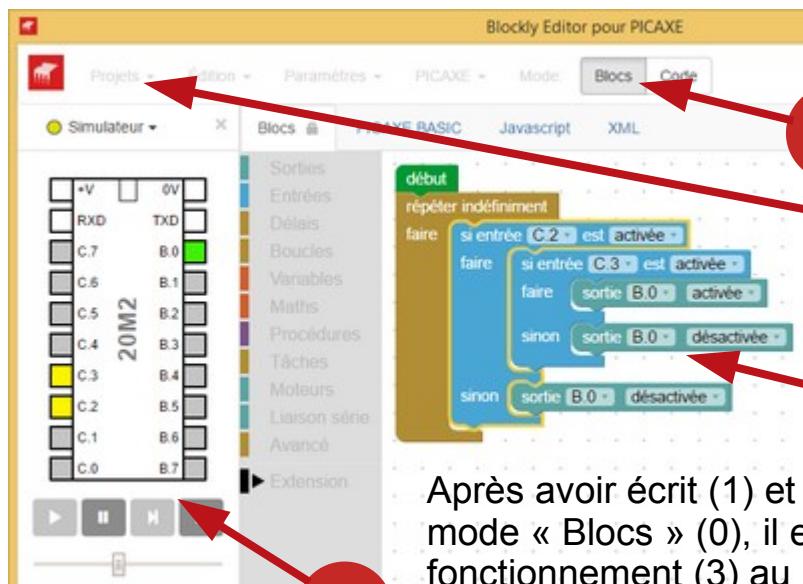
The screenshot shows the Blockly & SimulPICAXE v2.2a interface. The sidebar on the left lists the following categories:

- Sorties
- Entrées
- Délais
- Boucles
- Variables
- Maths
- Sorties
- Entrées
- Délais
- Boucles
- Variables
- Maths
- Procédures
- Sorties
- Entrées
- Délais
- Boucles
- Variables
- Maths
- Procédures
- Tâches
- Délais
- Boucles
- Variables
- Maths
- Procédures
- Tâches
- Moteurs
- Variables
- Maths
- Procédures
- Moteurs
- Liaison série
- Avancé

The workspace contains the following compatible blocks:

- Sorties (Outputs):**
 - sortie B.0 activée
 - sortie B.0 activée pendant 1000 ms
 - basculer B.0
 - Faire clignoter la sortie B.0 pendant 500 ms
- Entrées (Inputs):**
 - si entrée B.0 est activée faire ...
 - si entrée B.0 est activée faire ...
 - sinon
- Délais (Delays):**
 - attendre pendant 500 ms
 - mettre en veille pendant 10 s
 - attendre jusqu'à entrée B.0 est activée
- Boucles (Loops):**
 - répéter jusqu'à entrée B.0 est activée
 - répéter jusqu'à varA > 10
 - tant que entrée B.0 est activée faire ...
 - si varA > 10 faire ...
 - fixer varA à 10
 - fixer varA à varA + 1
 - afficher sur LCD B.0 « message »
 - envoyer sur LCD effacer en B.0
- Variables (Variables):**
 - varA
- Maths (Maths):**
 - varA > 10
 - varA > 10
 - incrémenter varA de 1
 - décrémenter varA de 1
 - fixer varA à valeur aléatoire
- Procédures (Procedures):**
 - varA
 - varA
 - varA
- Moteurs (Motors):**
 - varA
- Liaison série (Serial Link):**
 - varA
- Avancé (Advanced):**
 - entrée B.0

ÉCRITURE ET SAUVEGARDE D'UN PROGRAMME



Après avoir écrit (1) et sauvegardé (2) le programme en mode « Blocs » (0), il est possible de simuler son fonctionnement (3) au niveau de l'état des broches d'entrées et de sorties grâce au simulateur intégré

EXPORT POUR UTILISATION DANS LE SIMULATEUR DE MAQUETTE PICAXE

!! S'assurer d'avoir sauvegardé le projet avant de passer en mode « Code » !!

